

1. IDENTIFICACIÓN DEL CARGO

Nombre del cargo:
Coordinador(a) de Diseño Regenerativo

Fecha de duración: 3 meses

Tipo de Contrato:
Plazo fijo

Modalidad: Híbrida (3 jornadas online, 2 presenciales).

Ubicación oficina: Av. Brasil 2104, Valparaíso.

Dependencia Jerárquica: Coordinación general Valparaíso Makerspace

2. MISIÓN CARGO

Encargado/a del área de diseño con foco regenerativo de Valparaíso Makerspace. Responsable de velar desde su disciplina en el proceso de innovación con énfasis en el desarrollo sustentable (socioambiental), para la generación de prototipos tecnológicos, ejecutando así, proyectos de prototipado ágil en emprendimientos, innovación, I+D, economía circular/ creativa, ecodiseño, entre otros.

3. PRINCIPALES LABORES

1	Diseñar y transferir metodologías de diseño para la innovación socioambiental en programas de formación continua (cursos, talleres, diplomados, etc) en Valparaíso Makerspace y su aplicación en proyectos (Ej. Diseño Circular, Diseño para las Economías Colaborativa, EcoDiseño, Diseño centrado en el Planeta, etc)
2	Impulsar, liderar y coordinar programas/proyectos asociados al diseño sustentable/socioambiental
2	Levantar necesidades de estudiantes y académicos(as) en torno a temáticas socioambientales abordables desde la disciplina del diseño
3	Elaborar protocolos de minimización de recursos en prácticas de prototipado para Valparaíso Makerspace, con foco en la transición hacia una cultura regenerativa
4	Apoyo directo en gestión, control y seguimiento de los objetivos estratégicos y operacionales del espacio

5	Velar por la correcta ejecución de programas y servicios de Valparaíso Makerspace, procurando realzar su propuesta de valor, siendo trascendental en el rol formativo de estudiantes PUCV, emprendedores y la comunidad
6	Integrar las tecnologías utilizadas en Valparaíso Makerspace: Creación de programas para metodología Maker_labs y experiencias de prototipado con el uso de tecnología de fabricación digital, electrónica y otras, para la divulgación del espacio y la socialización de estas herramientas
7	Liderar actividades del área del diseño, desarrolladas/planificadas previamente en conjunto con la Coordinación de Valparaíso Makerspace. Encargado/a de la fabricación digital y de potenciar esta tecnología (como nuevas tecnologías asociadas al diseño socioambiental) al interior y al exterior de la PUCV
8	Otras funciones de su competencia relacionadas a promover el diseño con enfoque sustentable

4. RELACIONES DIRECTAS CON

- Equipo de Valparaíso Makerspace
- Dirección/coordinación DIN/VRIEA
- Emprendedores/as, académicos/as y estudiantes
- Otras iniciativas relacionadas con el quehacer de Valparaíso Makerspace y también la sustentabilidad

5. PRINCIPALES CONOCIMIENTOS Y EXPERIENCIAS

Carreras afines:

- Diseñador/a industrial
- Ingeniero/a en diseño de productos

Conocimientos de:

- Diseño, tecnología, economía circular, sostenibilidad, procesos de fabricación, innovación.
- Dominio de metodologías de diseño para la innovación con foco en el desarrollo sustentable (regenerativo/socioambiental).
- Software de diseño industrial, preferentemente en: Autodesk (Inventor-Autocad) y software slicers (conocimiento avanzado).
- Fabricación Digital, tales como: Impresora 3D, Cortadora Láser, Router CNC, Plotter, entre otros.
- Gestión, planificación y formulación de proyectos (deseable).

Experiencia en:

- Participación en proyecto de innovación con foco socioambiental (sustentable), desde la disciplina del diseño
- Docencia y/o realización de talleres/clases/charlas/programas
- Conocimiento en composición de materiales
- Experiencia en temáticas o metodologías de emprendimiento e innovación
- Fabricación digital: Impresión 3D, Corte Láser y Router CNC.

Deseable:

- Experiencia en proyectos de innovación, investigación u otro, de manera saber detectar oportunidades de negocios y/o potenciales proyectos interdisciplinarios, sobre la base de diversos criterios, que solucionen problemas o necesidades específicas de la sociedad, desde la disciplina del diseño
- Poseer redes de contacto en el ecosistema de i+e
- Inglés medio/avanzado
- Proyectos internet de las cosas (IoT)

6. HABILIDADES Y COMPETENCIAS

- Capacidad científica; de análisis, abstracción, síntesis y reflexión crítica con el objetivo de resolver problemas, construir conocimiento y desarrollar autoaprendizaje, tanto a nivel individual como en el trabajo en equipos interdisciplinarios.
- Comunicación interpersonal desarrollada.
- Capacidad analítica y de autogestión.
- Profesional empático y con capacidades de liderazgo.
- Capacidad de exponer ante académicos, empresarios y estudiantes.
- Capacidad de trabajo en equipo y resolver conflictos ágilmente.
- Orientación al cumplimiento de objetivos.
- ¡Entusiasta del mundo del emprendimiento, la creatividad y la innovación!